bool IntList::exists(int value) const

{

bool answer = true;

// IntNode\* temp = head;

// //if list is empty then set to false, dont do in other helper function

// if(temp == 0)

// {

// answer = false;

// }

// while (temp != 0)

// {

// answer = exists(temp, value);

// //Must have this here, or else test will keep changing true to false

// if(answer != true)

// {

// temp = temp -> next;

// }

// else

// {

// break;

// }

// }

return answer;

}

//helper function

bool IntList::exists(IntNode \* node, int value2) const

{

bool answer2 = false;

// if(node -> data == value2)

// {

// answer2 = true;

// }

// else

// {

// answer2 = false;

// }

return answer2;

}